

ORDENA COSAS

Aplicación que permite ordenar caracteres alfanuméricos. Se utiliza para ordenar letras de un nombre o palabra, números, palabras en una oración, operaciones.

Para PC:

El modo de uso es ingresar la secuencia que se quiere ordenar, y se van formando tarjetas con los distintos caracteres ingresados para que sean ordenadas.

Primer Pantalla: Menú de configuración

Al ingresar a la aplicación, aparecerá el siguiente menú de configuración:



Mayúsculas siempre	NO	<input type="checkbox"/>	SI
Click para autocolocar	NO	<input type="checkbox"/>	SI
Entreverar	NO	<input type="checkbox"/>	SI
Barrido automático	NO	<input type="checkbox"/>	SI
Acepta duplicados	NO	<input type="checkbox"/>	SI
Velocidad de barrido	▼	<input type="text" value="2"/>	▲
Tamaño de letra	▼	<input type="text" value="30"/>	▲

¡EMPIEZA AHORA!

En el cual se debe seleccionar las opciones necesarias para poder utilizar el juego.

Las opciones son:

Mayúsculas siempre: indica si se quiere que todo lo que se escriba en el juego, aparezca en mayúscula sin necesidad de ponerlo uno en mayúscula.

Entreverar: Indica si se quiere que se desordenen las palabras/números/frases que se ingresan, de lo contrario quedará en el orden ingresado.

Acepta duplicados: Indica si se quiere que al ingresar duplicados se tomen ambos o si se prefiere que no (para evitar errores en el ingreso de la secuencia a ordenar).

Tamaño de letra: indica el tamaño de letra con que se muestran las tarjetas a ordenar. Este tamaño de letra es sólo de las tarjetas que se ordenen y no de la secuencia que se ingresa.

Las otras opciones son para habilitar uno de los 3 modos de juegos que hay:

El modo que está por defecto (con Click para autocolocar en No y Barrido en No) es el de tener que arrastrar las tarjetas al lugar correcto.

En caso de seleccionar la opción Click para autocolocar, como su nombre lo indica, se debe realizar click sobre las tarjetas en orden y se van colocando automáticamente en la siguiente posición.

En caso de seleccionar la opción Barrido automático (y determinar una velocidad de barrido), al iniciar el juego comienza a pasar un recuadro rojo sobre las distintas tarjetas y cuando se realiza click, se pone en el siguiente lugar de la secuencia ordenada.

Segunda Pantalla: Juego

Al ingresar, aparecerá una pantalla como la mostrada en la siguiente imagen:



En la barra blanca se deben escribir las letras, números, frases, operaciones que se quiere que el niño ingrese. Cada vez que se quiere que se forme una tarjeta con lo que se ingresó, se debe apretar la tecla Enter o espacio. Por ejemplo, si se quiere que ordene las letras del nombre de Pedro, se debe poner P (espacio) E (espacio) D (espacio) R (espacio) O (espacio). A medida que se va poniendo espacio, deben ir apareciendo tarjetas pequeñas al lado de la barra como se muestra a continuación:



En caso de no aparecer puede ser porque no tomo la misma (ver por ejemplo, que no se haya seleccionado en la pantalla anterior que no acepte duplicados y estar intentando ingresar duplicados). En caso de errores al escribir la secuencia, cada tarjeta posee una cruz para poder eliminar individualmente la misma

Una vez finalizamos de escribir la secuencia a ordenar, se debe ingresar Enter sobre la barra vacía y esto inicia el juego con el modo seleccionado, apareciendo las tarjetas como se muestra a continuación (en este caso se seleccionó desordenar la secuencia):



La secuencia se debe ordenar debajo de la línea que aparece bajo las tarjetas.

Las imágenes negras son opciones para el juego:

El ojo tachado lo que hace es ocultar la secuencia original, para evitar la copia de la misma ya que esta se encuentra en orden.

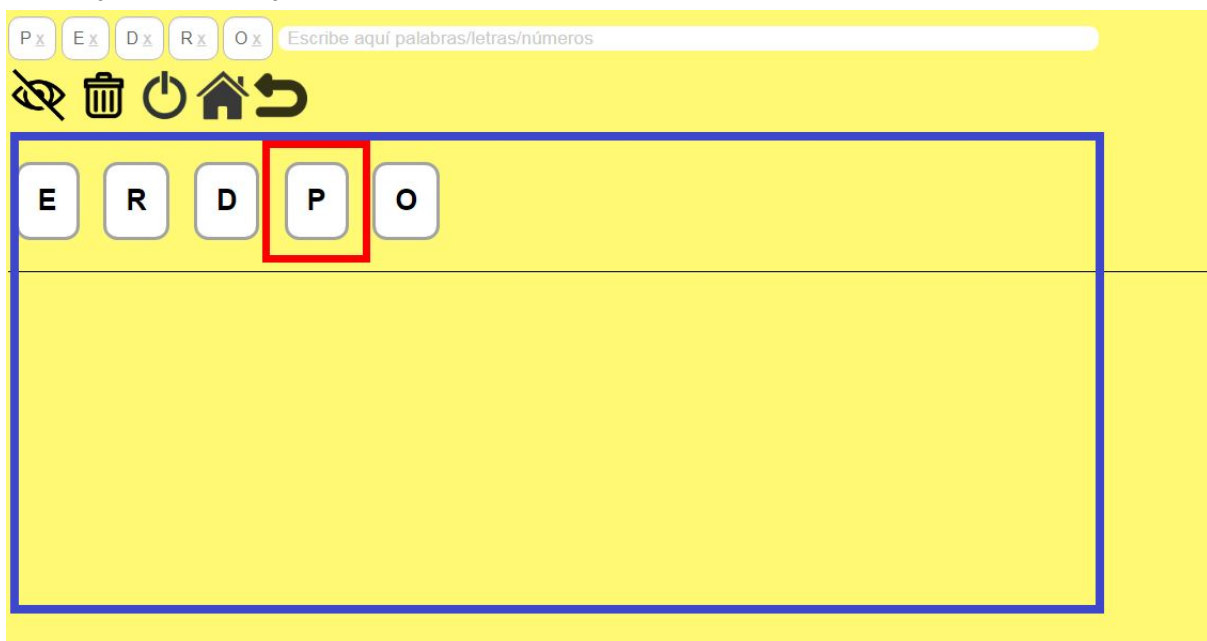
El tacho de basura lo que hace es eliminar todas las tarjetas de la secuencia, para poder escribir una nueva.

El botón de apagado reinicia el juego.

La imagen de la casa lleva al menú de configuración, para poder modificar las opciones de configuración seleccionados.

El botón de rehacer es para caso de errores en el ordenamiento. Corrige hasta 1 error.

En caso de seleccionar barrido, al comenzar el juego un cuadrado rojo comienza a pasar sobre todas las tarjetas, y al llegar a la tarjeta a ordenar se debe realizar click. El click debe ser realizado sobre cualquier parte de la pantalla que esté por debajo de las imágenes. A modo ejemplo, se adjunta una foto de dónde se puede realizar el click:



El área marcada por el recuadro violeta es dónde se toma el click.

Para Celular o Tablet:

En caso de seleccionar la versión para dispositivos Android, se descarga un .apk. Una vez descargada se debe hacer click sobre el archivo descargado y comienza la instalación

Dado que es para el uso de dispositivos, esta primera versión no tiene menú de configuración ya que para simplificar en dispositivos táctiles se asume que se va a utilizar un método de acceso directo, sin necesidad de barrido.

Primer Pantalla: Ingreso de caracteres alfanuméricos a ordenar

Como se ve en las capturas siguiente, al igual que en el juego para PC, aparece una barra para ingresar los caracteres alfanuméricos, que se van tomando con el espacio o "enter". Una vez se terminan de ingresar, se debe tocar el botón Comenzar!.



Segunda Pantalla: Juego

Una vez se comienza el juego, aparecen los caracteres ingresados anteriormente desordenados, debiendo tocarlos para ordenarse. En caso de dispositivos móviles, el único modo de juego es autocolocando al tocar sobre la tarjeta a ordenar.

Ordena Cosas

1 4 3 2

Ordena Cosas

2 4 3

1

Los botones de volumen aumentan/disminuyen el tamaño de los recuadros amarillos (y de las letras de los mismos).