

ORDENA IMÁGENES

Aplicación para el ordenamiento de secuencias a través de pictogramas. Se utilizan los pictogramas libres de ARASAAC.

Primer Pantalla: Menú de configuración:





La primer pantalla corresponde a la selección de la secuencia a ordenar.

Las secuencias se encuentran divididas en 2 grupos: Las secuencias de hasta 4 imágenes y aquellas que tienen más de 4 imágenes.

Barrido automático: NO SI

Velocidad de Barrido: 2

× Secuencias con hasta 4 imágenes

 LAVARSE LA CARA	 LAVARSE LOS DIENTES	 MANZANAS	 PLANTAR
--	--	---	--



+ Secuencias con más de 5 imágenes



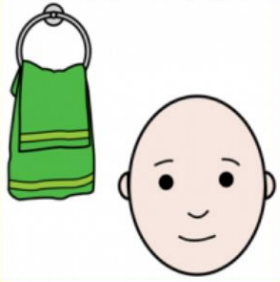

Las opciones de configuración son el barrido sobre la secuencia para ordenarlo.

Una vez se selecciona qué secuencia utilizar, pasa a la siguiente pantalla en la cuál comienza el juego.

Segunda Pantalla: Juego

En el juego se despliegan los pictogramas de la secuencia que se eligió en desorden y se debe ordenar la secuencia.

			
---	---	--	---

En caso de seleccionar la opción de barrido, un cuadrado rojo comienza a pasar sobre las imágenes y al clickear se pasa a la lista de ordenadas la imagen que tiene el cuadrado rojo cuando se hizo el click.

En caso contrario, al pasar por arriba de las imágenes con el mouse se agrega el recuadro rojo, y en caso de hacer click la misma se selecciona.

Arriba a la izquierda aparecen 2 opciones representados con imágenes: la imagen de la casa representa volver al menú de configuración. La imagen de la flecha de rehacer lo que hace es, en caso de error, la última imagen que fue agregada vuelve a las desordenadas para continuar con la secuencia.